

Hinweise zum Maschinensprachenspielprogramm "METEOR"
für das EG2000 Colour-Genie (c) 1983 TCS

- Laden des Programms:

READY
➤ SYSTEM (RETURN)

*? METEOR (RETURN)

Nach dem Einladen wird das Programm automatisch gestartet.

Für genauere Details oder bei Problemen lesen Sie bitte das beiliegende Informationsblatt "Laden von Bändern auf dem Colour Genie".

- Programmablauf:

Sie starten das Spiel mit der (S)-Taste.
In der Mitte des Bildschirms erscheint Ihr grünes Raumschiff.
Sie befinden sich in einem Meteoritenfeld - Ihre Mission ist es, möglichst viele der blauen Meteoriten zu zerstören.

Sie steuern Ihr Schiff mit folgenden Tasten:

Schiff im Uhrzeigersinn drehen: (⌚)-Taste

Schiff gegen den Uhrzeigersinn drehen: (⌚)-Taste

Feuern: (→)-Taste

Beschleunigen in Schussrichtung: (←)-Taste

Hyperspace Leertaste

(Das Schiff verschwindet und erscheint an einer zufälligen anderen Position)

Wenn Sie einen großen Meteor treffen, spaltet sich dieser in zwei kleinere Stücke, die bei einem Treffer ebenfalls in zwei Teile zerfallen - Erst diese Meteore können dann endgültig durch einen Treffer zerstört werden.

Ferner gibt es kleine Sterne, die sich langsam, aber sicher Ihrem Schiff nähern.

Jede Berührung mit einem Meteor oder einem Stern kostet Sie ein Raumschiff.

Eine weitere Gefahr für Ihr Schiff ist das UFO, das von Zeit zu Zeit erscheint und Ihr Schiff beschiesst.

Beachten Sie, daß Sie mit Ihrem Schiff in mehr Richtungen schießen und fahren können, als durch das Schiff angezeigt wird.

Ihre Treffer werden folgendermaßen gewertet:

Großer Meteor	10 Punkte
Mittelgroßer Meteor	20 Punkte
Kleiner Meteor	50 Punkte
Stern	80 Punkte
Ufo	200 Punkte

Bei 10000 Punkten gibt es ein Freiraumschiff.

Die zehn besten Ergebnisse werden in einer Rekordliste festgehalten.

Ein laufendes Spiel kann durch gleichzeitiges Drücken der (BREAK) u. (CLEAR)-Taste abgebrochen werden.